전역변수 global 사용을 통해 프로그램 내의 다른 곳의 있는 변수를 접근할 수 있음

* run() 과 init()함수는 global 키워드를 통해 변수 INIT 을 접근함
* init() 수행 후 INIT 변수를 True로 설정
* 이후 INIT 검사 후 init()를 수행하지 않음

**INIT = False**def run():  
 **global INIT**  
 print('Will Run')  
 if **INIT**:  
 print( 'Already initiated' )  
 if not **INIT**:  
 init()def init():  
 **global INIT**  
 **INIT** = True  
 print('Will Init')run()

run()

run()

예상되는 결과는 무엇인가

*Will Run  
Will Init  
Will Run  
Already initiated*

**파이썬 작성 프로그램시 주의사항**   
Avoid global variables (global 변수 사용을 피하라).

**수정가능 참조 활용**

방법 1

**\_G = {'INIT': False }**  
# Mutable Dictdef run():  
 print('Will Run')  
 if \_G['INIT']:  
 print("Already initiated")  
 else:  
 init()def init():  
 **\_G['INIT'] = True**  
 print('Will Init')run()  
run()  
print(\_G)

방법 2

**\_INIT = [False]**  
# Mutable List:def run():  
 print('Will Run')  
 **if \_INIT[0]:**  
 print("Already initiated")  
 else:  
 init()def init():  
 **\_INIT[0] = True**  
 print('Will Init')run()  
run()  
**print(\_INIT)**

방법 3

**\_INITSET = {'notInititated'}**  
# MUTABLE SETdef run():  
 print('Will Run')  
 **if ("Inititated" in \_INITSET):**  
 print("Already initiated")  
 else:  
 init()def init():  
 **\_INITSET.remove("notInititated")**  
 **\_INITSET.add("Inititated")**  
 print('Will Init')run()  
run()  
print(\_INITSET)